

Jak namapovat (připojit) disky P: a S:

Pro počítače v areálu Suchdol, na kterých běží Windows a jsou připojeny do domény asuch.cas.cz, probíhá při přihlášení uživatele automatické namapování (připojení) disků P: a S:. Pro připojení těchto disků z počítače mimo areál Suchdol musíte mít zajištěno připojení pomocí [VPN \(Virtual Private Network\)](#). Jejich funkce je následující:

- Disk P:** - každý uživatel má k dispozici na serverovém diskovém poli vyhrazenou kapacitu 100 GB pro ukládání svých osobních dat, existuje k němu přístup z internetu a je určitým způsobem chráněn před přepsáním nebo smazáním.
 - Tento diskový prostor lze u PC s Windows v areálu Suchdol najít v průzkumníku jako P:\.
 - Pokud pracujete na PC doma nebo obecně s počítačem, který není začleněn správcem do domény asuch.cas.cz, disk P:\ se automaticky neobjeví po přihlášení do sítě. Můžete si jej však připojit ručně z průzkumníka (Nástroje/Mapování síťového disku...). V dialogu si zvolíte požadované písmeno **P:** a do řádku cesta: `\\ds.asuch.cas.cz\home`.
- Bezpečnost dat**
 - Data v adresáři jsou ve výchozím nastavení přístupná pouze jeho vlastníkovvi (uživateli).
 - Zabezpečený přístup k obsahu disku P: z internetu je k dispozici pomocí webového prohlížeče na adrese <https://ds.asuch.cas.cz:5001>
- Disk S:** - Sdílený prostor na serveru, kde naleznete sdílené adresáře oddělení nebo projektů.
- Pokud pracujete na PC doma nebo obecně s počítačem, který není začleněn správcem do domény asuch.cas.cz, disk S:\ se automaticky neobjeví po přihlášení do sítě. Můžete si jej však připojit ručně z průzkumníka (Nástroje/Mapování síťového disku...). V dialogu si zvolíte požadované písmeno **S:** a do řádku cesta: `\\ds.asuch.cas.cz\[Zkratka_ustavu]`
 - pro UCHP - `\\ds.asuch.cas.cz\UCHP`
 - pro UEB - `\\ds.asuch.cas.cz\UEB`
 - pro GLU - `\\ds.asuch.cas.cz\GEO`
 - pro TC - `\\ds.asuch.cas.cz\TC`

From:
<https://navody.asuch.cas.cz/> -

Permanent link:
https://navody.asuch.cas.cz/doku.php/mapovani_disku?rev=1462354749

Last update: **2016/05/04 09:39**

